**Положение**

**о проведении фестиваля компьютерного искусства «IT-FRESH. ONLINE»**

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
   1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения, содержание и требования к участникам фестиваля компьютерного искусства «IT-FRESH.ONLINE»
   2. Фестиваль направлен на создание условий для реализации интеллектуального и творческого потенциала личности обучающихся общеобразовательных организаций города Курска и Курской области.
   3. Организатор Фестиваля – Министерство образования и науки Курской области, Комитет образования города Курска, ОГБУ ДПО КИРО, РВПО, МБОУ «Средняя общеобразовательная школа №35 им. К.Д. Воробьева» (детский технопарк «Кванториум» (Школьный Кванториум)).
2. **ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ**

2.1 Целью проведения Фестиваля является активизация творческой деятельности обучающихся, создание необходимых условий для поддержки одаренных детей, развитие их компетенций в области информационных технологий, укрепление взаимодействия образовательных организаций в целях профессиональной ориентации подрастающего поколения.

2.2 Задачи:

* создание условий для выявления и поддержки способностей к самообразованию обучающихся общеобразовательных организаций города Курска и Курской области;
* обмен опытом в области вовлечения школьников в исследовательскую деятельность;
* активизация творческой и познавательной деятельности обучающихся, создание необходимых условий для поддержки талантливых детей и молодежи в области информационных технологий.

1. **РУКОВОДСТВО ФЕСТИВАЛЯ**

3.1 Руководство Фестиваля осуществляет организационный комитет (далее Оргкомитет).

3.2 Оргкомитет выполняет следующие функции:

* принимает решение о порядке проведения Фестиваля;
* определяет условия, сроки, этапы и место проведения Фестиваля;
* осуществляет методическую поддержку и информационно-организационное сопровождение;
* утверждает список участников;
* формирует состав жюри и программу проведения Фестиваля.

1. **МЕРОПРИЯТИЯ ФЕСТИВАЛЯ**

В рамках Фестиваля планируется проведение следующих образовательных и конкурсных мероприятий:

* 1. Мастер – класс «3D – моделирование + Энерджи» (онлайн).
  2. Мастер – класс «Scratch + Биоквантум» (онлайн).
  3. Турнир по шахматам (онлайн).
  4. Интерактив по естественным наукам (онлайн).

Порядок и условия проведения каждого конкурсного мероприятия определены в регламентах, которые высылаются участникам после регистрации на мероприятия.

1. **УЧАСТНИКИ ФЕСТИВАЛЯ**
   1. В Фестивале может принимать участие неограниченное количество обучающихся образовательных организаций всех видов и типов г. Курска и Курской области.
   2. Возраст участников Фестиваля: 10-17 лет.
   3. Форма участия – дистанционная;
   4. Оргкомитет Фестиваля гарантирует использование личных данных участников в целях проведения Фестиваля и обязуется не передавать их третьим лицам.
2. **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ**
   1. Фестиваль включает два блока: конкурсный и образовательный.
   2. **Всем участникам Фестиваля в обязательном порядке необходимо подать заявку через систему АИС «Навигатор дополнительного образования детей Курской области» по ссылке** <https://р46.навигатор.дети/activity/4886/?date=2024-11-25> **в срок до 24 ноября 2024 г.**
   3. Участники присоединяются к чату Фестиваля в ИКОП «Сферум» (https://sferum.ru/?p=messages&join=FVZpvh9hbhiFz4hU2WIP982PRNpHYeQsklg= ), где будут публиковаться задания, а также вестись трансляции мастер – классов. При добавлении в чат необходимо представиться в формате **«ФИО участника. Школа №\_\_».**
   4. Контрольные сроки Фестиваля:

- **с 25 по 27 ноября 2024 г.** – мастер – классы (онлайн), турнир и интерактив в ИКОП «Сферум».

- **до 28 ноября 2024 г.** принимаются результаты самостоятельных работ по заданиям, полученным в течение Фестиваля.

- **29 ноября 2024 г. (не позднее 17:00)** результаты Фестиваля будут опубликованы в официальном сообществе Школьного Кванториума в ВК (https://vk.com/quantorium35)

1. **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ**

7.1 Все участники Фестиваля получают электронные сертификаты участника Фестиваля, а также дипломы победителей в номинациях «3D – моделирование» и «Scratch».

* 1. По результатам Фестиваля объявляется самая активная школа – участник.

1. **ОСОБЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ**
   1. Участники Фестиваля представляют Школьному Кванториуму право:

- на публичное использование лучших работ (проектов), направленных на Фестиваль и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях, с целью распространения перспективных и инновационных концепций, идей и проектов;

- обработку своих персональных данных.

8. 2. Организаторы имеют право производить фотосъемку всех работ, предоставленных на Фестиваль, а затем использовать фотоматериалы и другие материалы в информационных и образовательных целях: публикация в СМИ, полиграфическая продукция и т.д.

8.3. Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом Фестиваля, исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством РФ.

1. **КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

По всем вопросам организации и проведения Фестиваля обращаться в оргкомитет по адресу: г. Курск, ул. Республиканская, 50б/1, «Кванториум».

Контактное лицо: Рябикова Екатерина Витальевна, менеджер по управлению проектами, 8-908-129-29-80, q.school35@gmail.com

Приложение №1

к Положению о проведении фестиваля   
компьютерного искусства «IT-FRESH. ONLINE »

**Регламент и требования к проведению конкурсных мероприятий**

**Конкурс** **«3D-моделирование + Энерджи»**

* 1. Возраст участников – от 10 до 17 лет.
  2. В рамках соревнования участникам предлагается разработать 3D модель на основании знаний, полученных в рамках мастер – класса «3D – моделирование + Энерджи».

3D модели должны быть разработаны с использованием ПО: «Blender». Работы принимаются в формате .blend.

Решающее значение при оценивании будет иметь сложность модели, а также сложность входящих в её состав элементов.

Презентация проекта должна быть выполнена в электронном виде и оформлена в программе «Microsoft Power Point», включать в себя титульный слайд (1 слайд), скриншоты рабочего процесса с комментариями, показывающими процесс создания 3D-модели и т.д.

* 1. Критерии оценивания представленных работ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Наименование критерия** | **Количество баллов** |
| 1 | Соответствие теме | 0-2 |
| 2 | Сложность входящих в 3D-моделей или деталей | 0-10 |
| 3 | Оригинальность решения | 0-5 |
| 4 | Правильность оформления и полнота описания проекта (презентация) | 0-4 |
| 5 | Дизайн проекта | 0-10 |
|  |  | **Максимальное количество баллов = 31** |

* 1. Для участия в Конкурсе в срок до 28 ноября 2024 г. участники в оргкомитет направляют в электронном варианте проект по е-mail: [q.school35@gmail.com](mailto:q.school35@gmail.com) с пометкой «3D-моделирование + Энерджи».

**Регламент и требования к проведению конкурсных мероприятий**

**Конкурс «Scratch + Биоквантум»**

* 1. Возраст участников – от 10 до 17 лет.
  2. В рамках соревнования участникам предлагается разработать сюжет в среде Scratch на основании знаний, полученных в рамках мастер – класса «Scratch + Биоквантум».

Сюжет должен быть разработан в среде Scratch.

Решающее значение при оценивании будет иметь сложность и креативность сюжета.

Презентация проекта должна быть выполнена в электронном виде и оформлена в программе «Microsoft Power Point», включать в себя титульный слайд (1 слайд), скриншоты рабочего процесса с комментариями, показывающими процесс создания.

* 1. Критерии оценивания представленных работ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Наименование критерия** | **Количество баллов** |
| 1 | Соответствие теме | 0-2 |
| 2 | Сложность | 0-10 |
| 3 | Оригинальность решения | 0-5 |
| 4 | Правильность оформления и полнота описания проекта (презентация) | 0-4 |
| 5 | Дизайн проекта | 0-10 |
|  |  | **Максимальное количество баллов = 31** |

* 1. Для участия в Конкурсе в срок до 28 ноября 2024 г. участники в оргкомитет направляют в электронном варианте проект по е-mail: [q.school35@gmail.com](mailto:q.school35@gmail.com) с пометкой «Scratch + Биоквантум».